1. Cara Software Bekerja

Software adalah istilah umum untuk berbagai program yang berisi instruksi-instruksi terkait mengoperasikan komputer atau perangkat keras terkait. Software bekerja dengan menggunakan kode mesin yang dapat membuat instruksi untuk melakukan perhitungan, logika, I/O, aritmatika kepada prosesor.

1. Ekosistem Sistem Operasi

Berikut beberapa Ekosistem Sistem Operasi saat ini:

Linux

MacOS

Windows

1. Komponen Sistem Operasi

Berikut komponen penyusun dari sebuah sistem operasi.

Manajeman Proses

Manajemen Memori

Manajeme Sistem Berkas

Manajemen Input/Output

Manajeman Penyimpanan Sekunder

Manajemen Sistem Proteksi

Manajemen Jaringan

Command-Interpreter System

1. Pengertian TI dan komponen nya (Software)

Adalah teknologi yang membantu menghasilkan, memanipulasi, menyimpan, mengomunikasikan, dan atau menyampaikan informasi. Sedangkan Software adalah data yang diprogram, disimpan, dan di format secara digital dan anda dapat mengoprasikannya lewat komputer. Adapun fungsi software yaitu sebagai dasar kebutuhan komputer agar dapat dioperasikan dengan baik, selain itu perangkat lunak komputer ini dapat anda gunakan dalam mengindentifikasi sebuah program dalam komputer.

1. Perbedaan Informatika dan Ilmu Komputer

Sebenarnya perbedaannya hanya dari penamaan saja. Kedua jurusan tersebut mempelajari hal-hal yang sama, yaitu tentang mengasah logika hingga membuat program. Teknik Informatika itu merupakan sebuah jurusan yang sangat banyak tersedia di universitas yang berada di Eropa. Kalau jurusan **Ilmu Komputer** lebih ke arah ‘**sains**’-nya komputer, dimana akan membahas lebih dalam tentang algoritma, konsep pemikiran sebuah aplikasi, dan teori jaringan. Namun, di jurusan Ilmu Komputer juga membahas praktek dengan berbagai bahasa pemrograman. Skripsi atau tugas akhir yang dikerjakan di jurusan Ilmu Komputer membahas tentang sebuah teori atau algoritma tertentu tanpa harus membuat aplikasinya.

1. Pengertian Perangkat Lunak

Software adalah data yang diprogram, disimpan, dan di format secara digital dan anda dapat mengoprasikannya lewat komputer. Adapun fungsi software yaitu sebagai dasar kebutuhan komputer agar dapat dioperasikan dengan baik, selain itu perangkat lunak komputer ini dapat anda gunakan dalam mengindentifikasi sebuah program dalam komputer.

1. Pengertian Perangkat Lunak model Agile

Adalah sekumpulan metode pengembangan software yang dilakukan secara bertahap berulang (literasi). Salah satu kelebihan metode Agile adalah Proses pengembangan perangkat lunak relatif lebih cepat dan tidak membutuhkan resercurce yang besar. Adapun kekurangan metode Agile adalah metode ini kurang tepat di kerjaan dengan skala tim besar (>20 orang) dan tim pengembang harus selasu siap karena perubahan dapat terjadi sewaktu-waktu.

1. Pengertian Scrum

Scrum merupakan sebuah framework yang dapat digunakan untuk mengakomodir problem yang kompleks dan adaptif dengan menghasilkan produk yang memiliki value tinggi secara produktif dan kreatif. Scrum merupakan metode yang ringan, mudah dimengerti namun cukup sulit untuk dikuasai. Scrum bukanlah sebuah metode yang kaku melainkan sebuah kerangka kerja yang dalam implementasinya dapat menggunakan berbagai tools maupun teknik.

1. Extreme Programming ( XP )

Extreme Programming adalah metode pengenbangan software yang cepat, efisien, beresiko rendah, fleksibel, dan terprediksi. Sasaran Extreme Programming adalah tim yang dibentuk berukuran antara kecil sampai medium saja, tidak perlu menggunakan sebuah tim yang besar.